

# Von SUSE zu openSUSE ... und weiter...

Marcus Meissner <marcus@jet.franken.de>  
KNF Mitglied  
und Teamleiter Security bei der  
SUSE Linux Products GmbH



**Novell.**



# Übersicht

---

- Früh- und urgeschichtliches
- SUSE im Wandel
  - Novell
  - openSUSE Projekt
- openSUSE buildservice - erfrischend neu und anders



# Die Steinzeit - vor 2000

---

- rasante Entwicklung der Free Software (Kernel, UI, Web Browser ...)
- erste Linux Distributionen
- Vertrieb via: Floppy, Tape, CD, DVD, Internet
- Internet:
  - schnell an Universitaeten
  - sehr langsam daheim (Modems, ISDN)
- Verkauf von Distributionen rentabel



# Heute - 2000 - 2007

---

- OpenSource Entwicklung langsamer als vor 2000
- Viele Linux Distributionen
  - freie (Debian, Gentoo, Fedora Core...)
  - kommerzielle (SUSE, Redhat, Caldera, Mandrake, Turbo..)
  - Enterprise Produkte (UnitedLinux, SLES, RHEL ...)
- Vertrieb via: CD, DVD, Internet
- Internet:
  - DSL in jedem (interessierten) Haushalt



# SUSE bis 2003

---

Einkünfte durch:

- SUSE Linux Box Verkauf
- Enterprise Produkte (Server, Firewall, Mailserver)
- SUSE Solutions (Training, Consulting)
- IBM, AMD und andere Partner
- SUSE Press
- Hardware Resale

SUSE Linux Box Verkauf wichtig, aber absehbar fallend



# Novell

---

- Traditionelles kommerzielles Software Unternehmen
- Standbeine:
  - Netware, Groupwise Messaging, ZLM, Identity Management
- Fokus auf Enterprise, Service und Support
- Suche nach neuem Standbein im Linux Bereich
- Kauf von SUSE im November 2003



# Novell trifft den Massenmarkt

---

Massenmarktpräsenz:

- zurückgehende Einkünfte
- nicht in Novells Strategie

Warum also weiter Box Produktion?

- SUSE Benutzermenge
  - => Kundenbindung, Brand
- Releases der Enterprise Produkte zu weit auseinander
  - => Entwicklung als SUSE Linux Releases

=> SUSE Linux Entwicklung wird fortgeführt



# SUSE Linux 9.3

---

Release: 16. April 2005

- neueste stabile Pakete
- 6 monatiger Release Zyklus
- Integration / Installation
- Entscheidungsfindung intern
- Beta testing (in-house und closed external betas)
- public release als FTP-Baum 2 Monate nach der Release
- 3837 Bugs





# openSUSE project

---

Gestartet am: 9. August 2005

Ziele:

- mehr die Community mit einbeziehen
- freie Distribution
- mehr Services rund um die SUSE Linux Distribution

Erste Schritte:

- offenes Wiki (<http://opensuse.org/>)
- offener Bugzilla (<https://bugzilla.novell.com/>)
- (Mailinglisten waren schon vorhanden)



# SUSE Linux 10.0

---

Release: 6. Oktober 2005

- 1te Release vom openSUSE Projekt
- 6 monatiger Releasezyklus
- neueste stabile Pakete
- Integration / Installation
- Entscheidungsfindung (noch) intern
- Beta Tests intern und durch die Community
- Release gleichzeitig als Box, als ISOs und als FTP-Baum
- 7336 Bugs (2922 von Novell, 4344 von extern)



# openSUSE 10.3 - Oktober 2007

---

- 4te Release des openSUSE project
- 8 monatiger Release Zyklus
- neueste stabile Pakete
- Integration / Installation
- Entscheidungsfindung intern und extern
- Alpha und Beta Tests intern und durch die Community
- Release gleichzeitig als Box, als ISOs und als FTP-Baum
- derzeit 8919 Bugs (4176 von Novell, 4743 von extern)



# openSUSE 10.3 - Neuigkeiten

---

- One Click Install
  - erstes Community Feature
  - Repository hinzufügen
  - Pattern installieren
  - simpler Klick auf eine YMP Datei in Firefox oder Konqueror
- YAST Community Repositories Modul
  - liest externe Liste von Repositories
  - simple Anwahl durch Checkbox
  - openSUSE, ATI, NVIDIA und Packman repositories



# SUSE Factory

---

- seit SUSE Linux 10.1
- Entwicklungsbranch (wie Rawhide oder Debian unstable)
- Sync nach aussen zweimal die Woche (wenn fertig gebaut)
- “bleeding edge”
- Wird die nächste Release
- installierbare Alpha und Beta Snapshots alle 2 Wochen



# openSUSE Buildservice

---

Start: 24. Januar 2007

Ziel:

- eigene Software bauen, für alle Distributionen
- Binaries komfortabel für Benutzer anbietbar
- Sammlungen von Software in “Projekten”



# openSUSE Buildservice - Benutzer

---

- neueste stabile Software
  - KDE, GNOME, Mozilla, XGL / Compiz ...
- neueste unstable Software
  - KDE4, Testpakete
- Pakete die nicht im Umfang der Distribution sind
  - Asterisk (zu schnell lebig)

Einfache Repository Handhabung:

[http://download.opensuse.org/repositories/Emulators:/Wine/openSUSE\\_10.3/](http://download.opensuse.org/repositories/Emulators:/Wine/openSUSE_10.3/)

YUM / YaST Repositories

openSUSE 10.3 hat “Communities Repositories” YAST Modul



# openSUSE Buildservice - Entwickler

---

- Ziel:
  - Anbieten der eigenen Software für andere Benutzer
  - Bauen von Paketen für den Eigenbedarf
- externer Novell Account ausreichend zur Benutzung
- Einfaches Bauen von Paketen, für:
- alle SUSE Distributionen, Fedora, Mandriva und Ubuntu
- Frontends
  - Web Frontend
  - Commandline Frontend (scriptbar)
- entferntes und lokales Bauen möglich
- Linken von Paketen anderer Repositories





# openSUSE Buildservice - Zukunft

---

- Bauen eigener Distributionen oder Add-On Produkte
- Automatisches Upstream importieren und bauen (SVN / GIT / CVS checkouts)
- mehr Plattformen als i386 und x86\_64



# Zukunft

---

- openSUSE
  - 8 monatige Release
  - 2 Jahre Security Support
- openSUSE buildservice
  - neue Features
  - Distributionen selber zusammenbauen
- Linux bei Novell
  - openSUSE als Basis der Enterprise Linie