



Apache James

Der Java Mail Server

Henning P. Schmiedehausen

<henning@apache.org>

KNF Kongreß 2005

Nürnberg

Über den Vortragenden

- KNF (+ IN Franken) Gründungsmitglied
- Schwerpunkt Java & J2EE seit 1999
- Mitarbeit bei der Apache Software Foundation seit 2001
- Mitglied der ASF seit 2005



Ein Apache **Mail** Server?

- Die Apache Software Foundation bietet eine komplette Mail Server Lösung?
- Und zwar bereits seit 1999?
- Ein Mailserver, der auf den allermeisten Plattformen funktioniert?

(auf denen es eine JDK 1.3 compatible Runtime gibt)

- Der in andere Projekte integrierbar und erweiterbar ist?

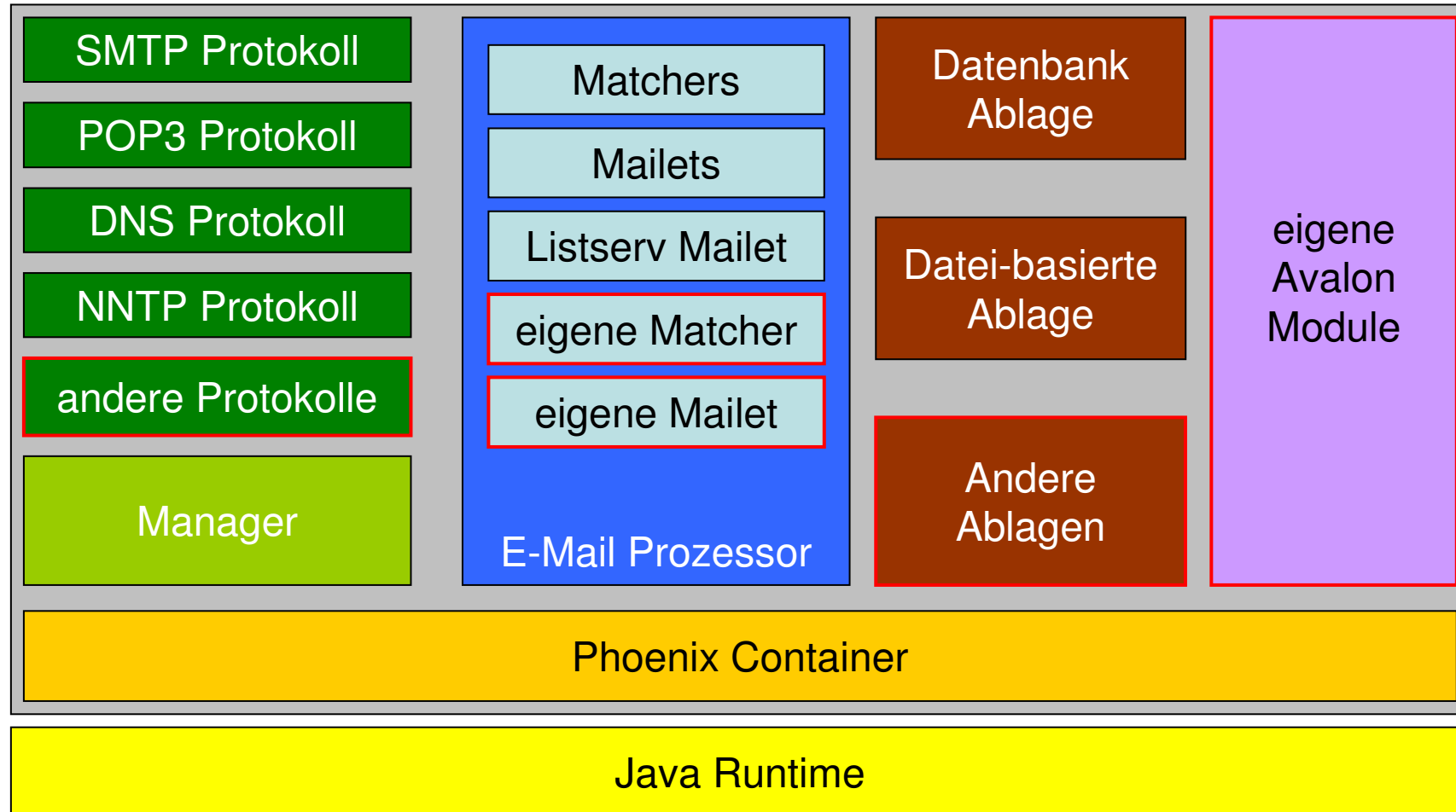
Apache James Projekt

- Gründung 1999
- Top-Level ASF Projekt seit 2002
- “Java Apache Mail Enterprise Server”
- 100% pure Java, JDK 1.3+, JavaMail API
- Unterstützt SMTP, POP3, NNTP und das Abholen von Mails von anderen Servern
- Verwendet JDBC und JNDI für die Benutzerverwaltung und Datenablage

Überblick

- Komponenten-basiert (Apache Avalon)
- Container-basiert (mit Apache Phoenix)
- Läuft als normales Programm
- Kann in Applikationsserver eingebunden werden (z.B. JBoss oder Geronimo)

James Architektur



James und Avalon

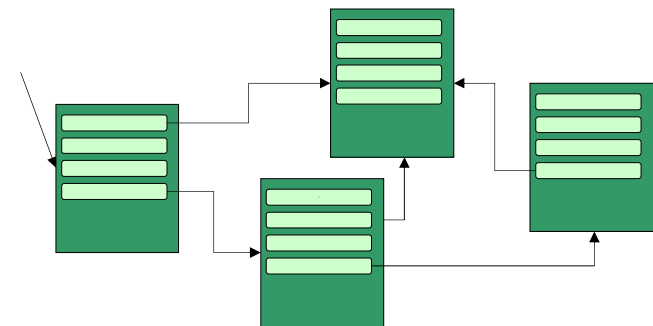
- Aktuelle Release: 2.2.0, 15. Juni 2004
- Apache Avalon wurde 2004 aufgelöst; hierbei ging viel Dokumentation verloren
- Apache Phoenix ebenfalls eingestellt (Lebt weiter als loom.codehaus.org)
- Die aktuelle Version (2.2.0) verwendet “gut versteckte” Avalon Software
- Dokumentation derzeit unbefriedigend

James Anwendungen

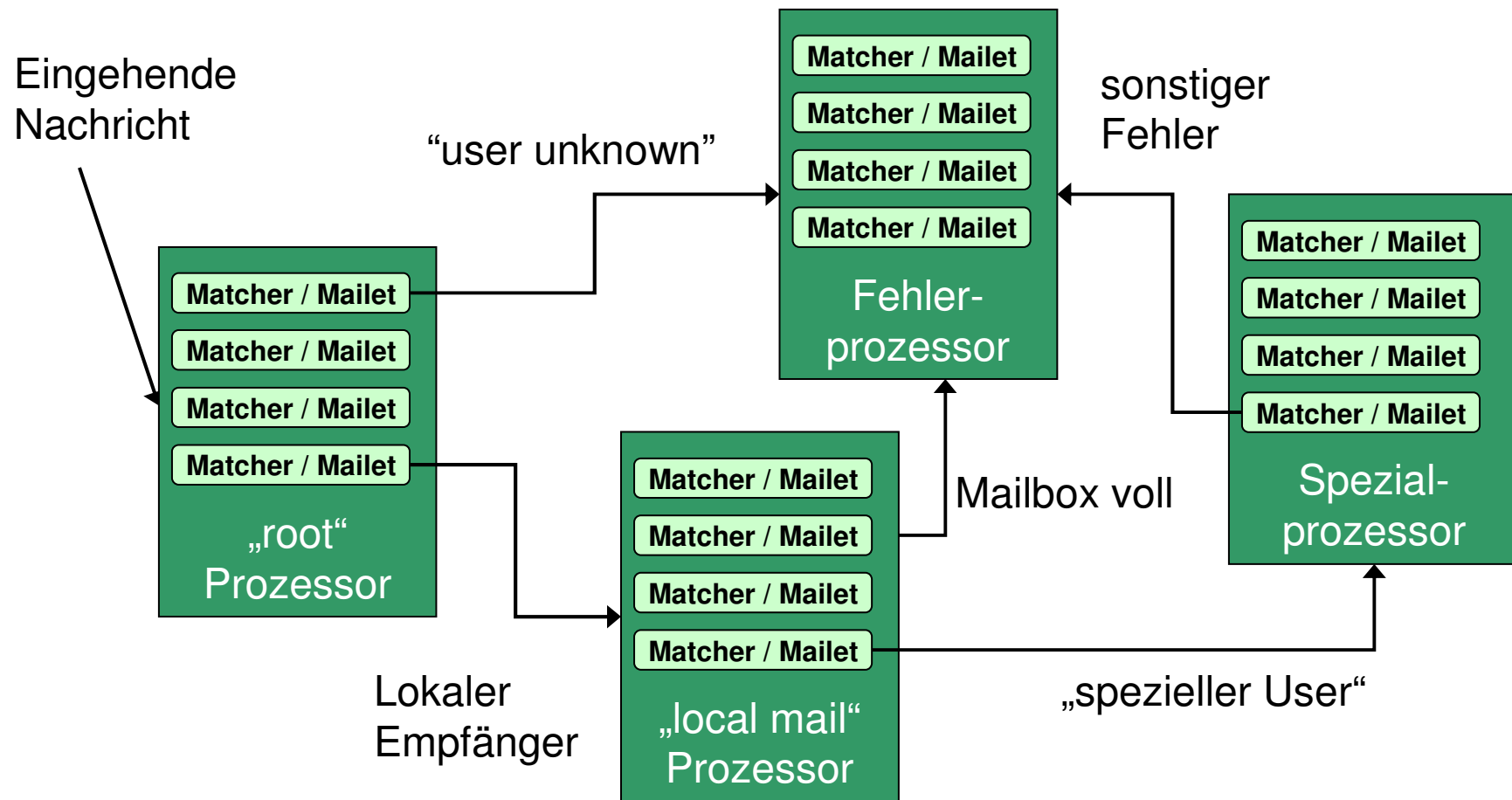
- Nur ein weiterer SMTP / POP3 Server?
- James versucht der „Tomcat für Mail Anwendungen“ zu sein
- Universeller Container für Mailprogramme
- Modulare Erweiterungsmöglichkeiten
 - Mailets und Matchers
 - Selbstgeschriebener Code
 - Eigene Komponenten („Avalon Blocks“)

James Nachrichtenverarbeitung

- E-Mail durchläuft einen “Prozessorbaum”
- Jeder Prozessor enthält ein oder mehrere “Mailet/Matcher” Paare
- Nachrichten können für verschiedene Empfänger aufgeteilt werden
- Spezielles Mailet (**ToProcessor**) um Mail zwischen Prozessoren zu transportieren



Nachrichtenverarbeitung



James Demo

- Start und Stopp von der Kommandozeile
- Benutzer durch Manager Konsole hinzufügen
- Senden und Empfangen von E-Mail

James Programmierung

Mailet/Matcher API

- Mailet (Mail Servlet) & Matcher
- Werden immer paarweise verwendet
- Matcher – Nachrichtenauswahl
- Mailet – Nachrichtenbearbeitung
- Aktuelles API ist bei Version 1.0, eine zweite Version ist bereits geplant

Matcher API

```
public interface Matcher {  
    void init(MatcherConfig cfg);  
    void destroy();  
    Collection match(Mail mail);  
  
    MatcherConfig getMatcherConfig();  
    String getMatcherInfo();  
};
```

Vorhandene Matcher

- **Matcher Beispiele**
 - **All** – trifft alle Nachrichten
 - **HasAttachment** – multipart/mixed Mails
 - **HasHeader** – Findet eine Kopfzeile
 - **HostIs, HostIsLocal** – prüft Hostnamen
 - **RecipientIs, UserIs** – prüft Usernamen
- Die aktuelle James Distribution beinhaltet mehr als 25 verschiedene Matcher

Mailet API

```
public interface Mailet {  
    void init(MailetConfig cfg);  
    void destroy();  
    void service(Mail mail);  
  
    MailetConfig getMailetConfig();  
    String getMailetInfo();  
};
```


Vorhandene Mailets

- **Mailet Beispiele**
 - **AddHeader, AddFooter** – Mails ändern
 - **Forward** – Nachricht an Empfänger schicken
 - **ToProcessor** – mit anderem Prozessor weiterbearbeiten
 - **LocalDelivery, RemoteDelivery**
 - **JDBCALias** – Mail Aliases aus Datenbank
- James enthält ~ 20 verschiedene Mailets

Beispiel: Ein eigenes Mailet

Aufgabe: *„Das Mailsystem soll jede Mail an einen lokalen Benutzer mit einer Bestätigungsmail beantworten“*

- **Matcher: RecipientIsLocal**
- **Eigenes Mailet**

Ein eigenes Mailet

```
public class NotifyMailet
    extends GenericMailet
    implements Mailet
{
    public void service(Mail mail) {
        MailAddress sender    = mail.getSender();
        Collection rcpts      = mail.getRecipients();
        MailetContext context = getMailetContext();

        for (Iterator it = rcpts.iterator(); it.hasNext(); ) {
            MailAddress rcpt = (MailAddress) it.next();
            MimeMessage msg = createNotifyMsg(sender, rcpt);
            context.sendMail(msg);
        }
    }
}
```

Mailet aktivieren

config.xml (James Hauptkonfiguration)

[...]

```
<processor name="root">
```

[...]

```
<mailet match="RecipientIsLocal"  
    class="de.intermeta.james.mailet.NotifyMailet"/>
```

[...]

```
</processor>
```

[...]

Mailet Demo

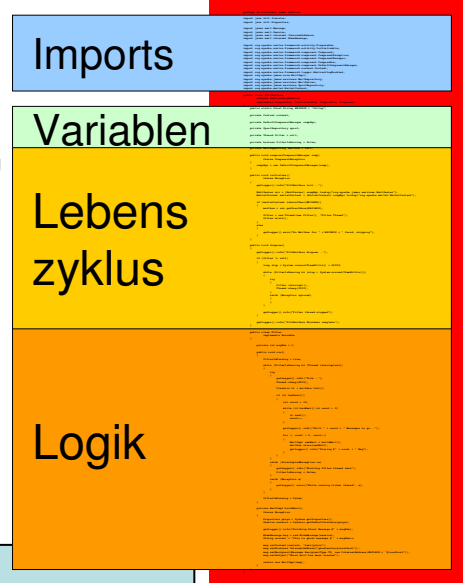
James erweitern

Aufgabe: *„Wenn die Mailbox nicht leer ist, dann Sorge dafür, daß immer zehn Nachrichten in der Mailbox sind“*

- Eigene Komponente(Avalon „Block“)
- Wird in James eingebettet
- Phoenix lädt und konfiguriert den Block
- Muß als Jar-File installiert werden

Eine eigene James Erweiterung

- 200 Programmzeilen
- **Composable, Initializable, Disposable** Lebenszyklus
- Wird durch "assembly.xml" mit James verbunden



```
<block name="fillmailbox"
  class="de.intermeta.james.modules.FillMailbox">
  <provide name="James"
    role="org.apache.mailet.MailetContext"/>
  <provide name="James"
    role="org.apache.james.services.MailServer"/>
</block>
```

Erweiterungs-Demo

Die Zukunft von James

- James V3 ist in der Entwicklung
 - IMAP Unterstützung
 - Bessere SPAM Filterung
 - “fast fail” Unterstützung für SMTP
- Entwicklung geht langsam aber kontinuierlich voran
- Neue Release soll noch 2005 kommen

(Meine) James Wunschliste

- IMAP Unterstützung
- RSS Feed Protokolle (lesen/schreiben)
- Kein HTTP Protokoll?
- Instant Messaging Zugriff?
- STARTTLS für SMTP
- Nicht-Phoenix Container (Loom, Excalibur)
- (bessere) J2EE Integration

...und von hier nach...?

- Apache James Homepage
 - <http://james.apache.org/>
- Dieser Vortrag (Folien & Programme)
 - <http://henning.schmiedehausen.org/james/>
- Sonstige James Informationen
 - <http://www.java201.com/resources/browse/31-all.html>

Fragen?

Vielen Dank für die
Aufmerksamkeit!
